

## Zagadnienia 4bT - Podstawy JavaScript

1. Sposoby łączenia kodu JavaScript z HTML
2. Zmienne i stałe
3. Operatory (arytmetyczne, przypisania, porównania)
4. Instrukcje warunkowe if...else
5. Pętla for
6. Napisy (string) i ich podstawowe metody
7. Tablice
8. Wywoływanie funkcji
9. Podstawowe metody DOM (getElementById, getElementsByClassName; innerHTML, attribute, style)
10. Podstawowe funkcje matematyczne (Math)